* Definire il model del progetto
  + Celle
  + Griglia da gioco
  + Gestione lettura scrittura (Input - Output)
  + Salvataggi su file
  + Gestione delle preferenze
  + Impostazioni lingua
  + Gestioni informazioni
* Definire il Controller
  + Interazione sulla griglia
  + Selezione dei file di salvataggio